

Dokumentace výsledku  
**Software MN\_SGM\_KRY pro  
tvorbu 3D modelu míry nejistoty  
strukturně geologického modelu  
(pro lokalitu Kaňk)**  
**Technická dokumentace**

**Autoři:**

Staněk, F. – Jelínek, J. – Grygar, R. –  
Kryl, J. – Skřivánková, J.

**Označení výsledku ISTA:**

SS02030023-V41



**T A  
Č R**

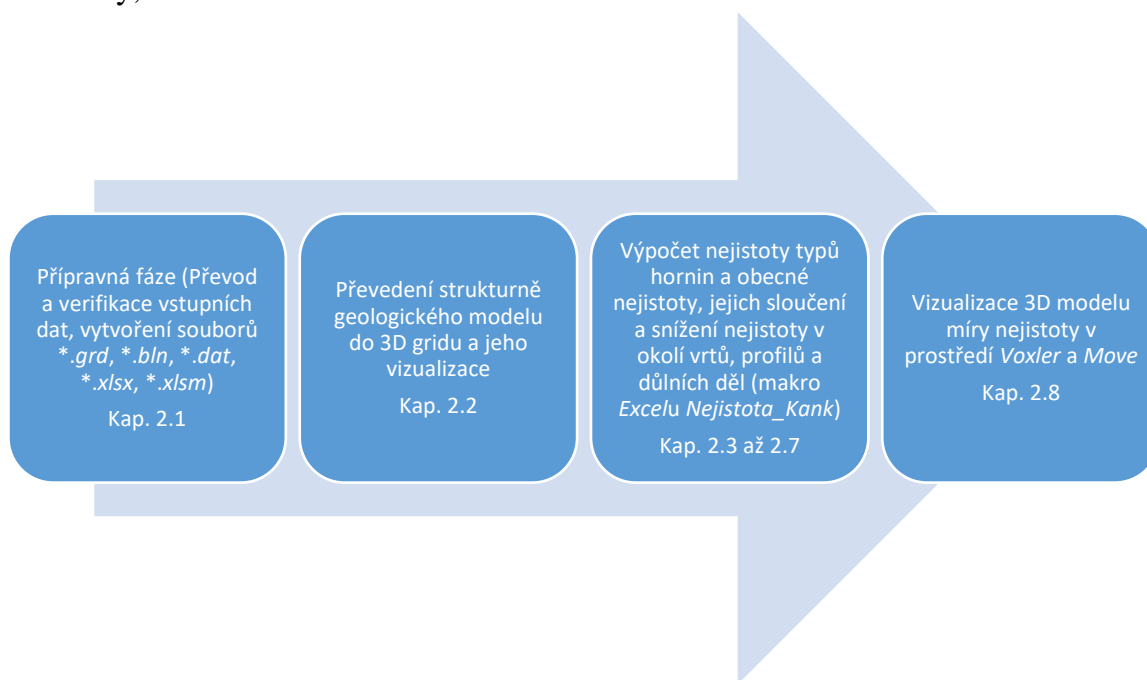
Projekt č. „SS02030023 Horninové prostředí a suroviny“  
je spolufinancován se státní podporou Technologické  
agentury ČR v rámci Programu Prostředí pro život.

[www.tacr.cz](http://www.tacr.cz)

## Technická dokumentace software MN\_SGM\_KRY (software pro tvorbu Modelu míry Nejistoty Strukturně Geologického Modelu v revírech s hlubinnou těžbou v KRYstaliniku)

Software MN\_SGM\_KRY zahrnuje speciální programové aplikace naprogramované v prostředí MS Excel v jazyce Visual Basic for Applications (VBA) a využívá přitom principy objektového programování (objekty programů Surfer [1] firmy Golden Software) s exportem výsledného 3D geologického modelu a jeho 3D modelu nejistoty do prostředí Voxler [2] a Move [3].

Software MN\_SGM\_KRY byl navržen tak, aby byla zajištěna kontrola vstupních dat, kompatibilita použitých programů a vytváření výstupů – různých typů vizualizace ložiska a 3D modelu míry nejistoty strukturně geologického modelu v prostředí Voxler a Move. Na obr. 1 je schéma postupu zpracování s odkazy na kapitoly uživatelské příručky, ve které jsou detailně popsány jak navržené datové struktury, tak architektura a rozhraní.



Obr. 1: Schéma postupu zpracování tvorby a vizualizace 3D modelu míry nejistoty strukturně geologického modelu softwarem MN\_SGM\_KRY.

## Literatura

- [1] “Surfer Explore the depths of your data.” Internet: <http://www.goldensoft-ware.com/products/surfer/features>, [Apr. 14, 2025].
- [2] “Voxler Power forward into 3D visualization.” Internet: <http://www.golden-software.com/products/voxler/features>, [Apr. 14, 2025].
- [3] “PETROLEUM ENGINEERING AND STRUCTURAL GEOLOGY SOFTWARE.” Internet: <https://www.petex.com/products/move-suite/move/>, [Apr. 14, 2025].